



دانشکده‌ی مهندسی کامپیوتر

برنامه‌سازی پیشرفته (سی شارپ) تمرین‌های سری ششم (انواع داده‌ی ارجاعی و مقداری)

علی حیدری
استاد: سید صالح اعتمادی

مهلت ارسال: ۳۰ فروردین ۱۳۹۸

فهرست مطالب

۲	مقدمه و آماده‌سازی	۱
۲	نکات مورد توجه	۱.۱
۲	آماده‌سازی‌های اولیه	۲.۱
۲	آماده‌سازی‌های مربوط به git	۱.۲.۱
۳	آماده‌سازی‌های مربوط به visual studio	۲.۲.۱
۳	پیاده‌سازی تمرین	۲
۳	TypeOfSize	۱.۲
۳	TypeForMaxStackOfDepth	۲.۲
۳	TypeWithMemoryOnHeap	۳.۲
۳	StructOrClass	۴.۲
۳	GetObjectType	۵.۲
۳	FutureHusbandType	۶.۲
۳	ارسال تمرین	۳
۳	مشاهده‌ی وضعیت اولیه‌ی فایل‌ها	۱.۳
۳	اضافه کردن فایل‌های تغییر یافته به stage	۲.۳
۳	commit کردن تغییرات انجام شده	۳.۳
۳	ارسال تغییرات انجام شده به Remote repository	۴.۳
۳	ساخت Pull Request	۵.۳

۱ مقدمه و آماده‌سازی

۱.۱ نکات مورد توجه

- توجه داشته باشید که برای کسب نمره‌ی قبولی درس کسب حداقل نصف نمره‌ی هر سری تمرین الزامی می‌باشد.
- مهلت ارسال پاسخ تمرین تا ساعت ۲۳:۵۹ روز اعلام‌شده است. توصیه می‌شود نوشتن تمرین را به روزهای نهایی موکول نکنید.
- هم‌کاری و هم‌فکری شما در حل تمرین مانعی ندارد، اما پاسخ ارسالی هر کس حتماً باید توسط خود او نوشته شده باشد.
- مبنای درس، اعتماد بر پاسخ ارسالی از سوی شماست؛ بنابراین ارسال پاسخ در ریپازیتوری گیت شما به این معناست که پاسخ آن تمرین، توسط شما نوشته شده است. در صورت تقلب یا اثبات عدم نوشتار پاسخ حتی یک سوال از تمرین، برای هر دو طرف تقلب‌گیرنده و تقلب‌دهنده نمره‌ی مردود برای درس در نظر گرفته خواهد شد.
- توجه داشته باشید که پاسخ‌ها و کدهای مربوط به هر مرحله را بایستی تا قبل از پایان زمان مربوط به آن مرحله، در سایت [Azure DevOps](#) (طبق توضیحات کارگاه‌ها و کلاس‌ها) بفرستید. درست کردن `Pull request` و `Complete` کردن `Pull request` و انتقال به شاخه‌ی `master` پس از تکمیل تمرین فراموش نشود!
- پس از پایان مهلت ارسال تا ۲ روز به ازای هر روز تاخیر ۱۰ درصد از نمره مربوط به تمرین کسر خواهد شد و پس از ۲ روز نمره‌ای به تمرین تعلق نخواهد گرفت.
- برای طرح سوال و پرسش و پاسخ از صفحه درس در [Quera](#) استفاده کنید.

۲.۱ آماده‌سازی‌های اولیه

قواعد نام‌گذاری تمرین را از جدول ۱ مطالعه کنید.

جدول ۱: قراردادهای نام‌گذاری تمرین

Naming conventions					
Branch	Directory	Solution	Project	Test Project	Pull Request
fb_A6	A6	A6	A6	A6Tests	HW6

۱.۲.۱ آماده‌سازی‌های مربوط به git

اگر چه در کارگاه git مفاهیم و روش کار با آن آموزش داده شد اما بار دیگر در اینجا کارهایی را که باید در ابتدای تمرین انجام دهید را مرور می‌کنیم.

✓ ابتدا به شاخه‌ی `master` بروید.

```
1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A3)
2 $ git checkout master
3 Switched to branch 'master'
4 Your branch is up to date with 'origin/master'.
```

✓ تغییرات انجام‌شده در Remote Repository را دریافت کنید.

```
1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (master)
2 $ git pull
3 remote: Azure Repos
4 remote: Found 8 objects to send. (90 ms)
5 Unpacking objects: 100% (8/8), done.
6 From https://9652XXXX.visualstudio.com/AP97982/_git/AP97982
7 e7fd3b5..2cc74de master -> origin/master
8 Checking out files: 100% (266/266), done.
9 Updating e7fd3b5..2cc74de
10 Fast-forward
11 .gitattributes | 63 +
12 A3/A3.sln | 37 +
13 A3/A3/A3.csproj | 61 +
14 A3/A3/App.config | 6 +
15 A3/A3/Program.cs | 15 +
```

```

16 A3/A3/Properties/AssemblyInfo.cs | 36 +
17 .
18 .
19 .

```

✓ یک شاخه‌ی جدید با نام `fb_A6` بسازید و تغییر شاخه دهید.

```

1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (master)
2 $ git checkout -b fb_A6
3 Switched to a new branch 'fb_A6'
4 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A6)
5 $

```

توصیه می‌شود پس از پیاده‌سازی هر کلاس تغییرات انجام شده را `commit` و `push` کنید.

۲.۲.۱ آماده‌سازی‌های مربوط به `visual studio`

ساختار فایل پایه‌ای که در اختیار شما قرار می‌گیرد به صورت زیر است:

```

1 +---A6
2     +---Project
3         +---ProjectTests
4             MemoryTestTests.cs

```

فایل‌های موجود در پوشه‌ی `ProjectTests` را به پروژه‌ی تست (`A6Tests`) اضافه (`Add`) کنید.

۲ پیاده‌سازی تمرین

۱.۲ `TypeOfSize`

نوع‌های داده‌ای `TypeOfSize5`، `TypeOfSize22`، `TypeOfSize125`، `TypeOfSize1024` و `TypeOfSize512288` را بگونه‌ای پیاده‌سازی کنید که اندازه متغیرهای از آن نوع داده‌ای، معادل اعداد انتهایی نام هر نوع داده‌ای باشد و تست `VariableSizeTest` پاس شود. ^{۱۱/۱}

۲.۲ `TypeForMaxStackOfDepth`

نوع‌های داده‌ای `TypeForMaxStackOfDepth10`، `TypeForMaxStackOfDepth100`، `TypeForMaxStackOfDepth1000` و `TypeForMaxStackOfDepth3000` را بگونه‌ای پیاده‌سازی کنید که حداکثر عمق بازگشتی قابل اجرا برای متدی که این نوع داده‌ای را به عنوان تنها پارامتر دریافت کند معادل اعداد انتهایی نام هر نوع داده‌ای باشد و تست‌های `StackDepth10Test` ^{۹/۳}، `StackDepth100Test` ^{۱۰/۲} و `StackDepth3000Test` ^{۷/۵} پاس شوند. ^{۸/۲}

۳.۲ `TypeWithMemoryOnHeap`

نوع داده‌ای `TypeWithMemoryOnHeap` را به همراه متدهای `Allocate` و `DeAllocate` به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که تست `HeapMemoryTest` ^{۶/۶} پاس شود.

۴.۲ `StructOrClass`

نوع‌های داده‌ای `StructOrClass1` و `StructOrClass2` و `StructOrClass3` را بگونه‌ای پیاده‌سازی کنید که تست‌های `RefValueTypeCopyTest1` ^{۵/۷} و `RefValueTypeCopyTest2` ^{۴/۸} و `RefValueTypeCopyTest3` ^{۳/۹} و `BoxingTest` ^{۲/۱۰} پاس شوند.

۵.۲ `GetObjectType`

در کلاس `Program` متدی `static` با مقدار بازگشتی `int` و با نام `GetObjectType` پیاده‌سازی کنید که یک شی از نوع `object` می‌گیرد به گونه‌ای که تست `TypeTest` ^{۱/۱۱} پاس شود.

FutureHusbandType ۶.۲

در کلاس شوهر ایده‌ال باید به چندتا عیب داشته باشه ولی دیگه خیلی هم عیب نداشته باشه. نوع داده‌ای `FutureHusbandType` را بگونه‌ای تنظیم کرده و متد (`public static bool IdealHusband(FutureHusbandType fht)`) را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که تست `~/IdealHusbandTest` پاس شود. برای پیاده‌سازی می‌توانید از قطعه کد زیر به عنوان راهنمایی استفاده کنید.

```

1 public enum FutureHusbandType : int
2 {
3     None = /*TODO*/,
4     HasBigNose = /*TODO*/,
5     IsBald = /*TODO*/,
6     IsShort = /*TODO*/
7 }

```

۳ ارسال تمرین

در اینجا یک‌بار دیگر ارسال تمرینات را با هم مرور می‌کنیم:

۱.۳ مشاهده‌ی وضعیت اولیه‌ی فایل‌ها

ابتدا وضعیت فعلی فایل‌ها را مشاهده کنید:

```

1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A6)
2 $ git status
3 On branch fb_A6
4 Untracked files:
5   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
6
7   A6/
8
9 nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

```

همان‌طور که مشاهده می‌کنید فولدر `A6` و تمام فایل‌ها و فولدرهای درون آن در وضعیت `Untracked` قرار دارند و همان‌طور که در خط آخر خروجی توضیح داده شده برای `commit` کردن آن‌ها ابتدا باید آن‌ها را با دستور `git add` وارد `stage` کنیم.

۲.۳ اضافه کردن فایل‌های تغییر یافته به stage

حال باید فایل‌ها و فولدرهایی را که در `stage` قرار ندارند را وارد `stage` کنیم. برای این کار از دستور `git add` استفاده می‌کنیم.

```

1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A6)
2 $ git add .

```

حال دوباره وضعیت فایل‌ها و فولدرها را مشاهده می‌کنیم:

```

1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A6)
2 On branch fb_A6
3 Changes to be committed:
4   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
5
6   new file:   A6/A6.sln
7   new file:   A6/A6/A6.csproj
8   new file:   A6/A6/App.config
9   new file:   A6/A6/Program.cs
10  new file:   A6/A6/Properties/AssemblyInfo.cs
11  new file:   A6/A6Tests/A6Tests.csproj
12  new file:   A6/A6Tests/Properties/AssemblyInfo.cs
13  new file:   A6/A6Tests/MemoryTestTests.cs
14  new file:   A6/A6Tests/packages.config

```

همانطور که مشاهده می‌کنید فولدر A6 و تمام فولدرها و فایل‌های درون آن (به جز فایل‌هایی که در gitignore معین کرده‌ایم) وارد stage شده‌اند.

۳.۳ commit کردن تغییرات انجام شده

در گام بعدی باید تغییرات انجام شده را commit کنیم. فراموش نکنید که فقط فایل‌هایی را می‌توان commit کرد که در stage قرار داشته باشند. با انتخاب یک پیام مناسب تغییرات صورت گرفته را commit می‌کنیم:

```
1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A6)
2 $ git commit -m "Implement HW6"
3 [fb_A6 c1f21df] Implement HW6
4 15 files changed, 595 insertions(+)
5 create mode 100644 A6/A6.sln
6 create mode 100644 A6/A6/A6.csproj
7 create mode 100644 A6/A6/App.config
8 create mode 100644 A6/A6/Program.cs
9 create mode 100644 A6/A6/Properties/AssemblyInfo.cs
10 create mode 100644 A6/A6Tests/A6Tests.csproj
11 create mode 100644 A6/A6Tests/Properties/AssemblyInfo.cs
12 create mode 100644 A6/A6Tests/MemoryTestTests.cs
13 create mode 100644 A6/A6Tests/packages.config
```

۴.۳ ارسال تغییرات انجام شده به Remote repository

گام بعدی ارسال تغییرات انجام شده به Remote Repository است.

```
1 Ali@DESKTOP-GS7PR56 MINGW64 /c/git/AP97982 (fb_A6)
2 $ git push origin fb_A6
3 Enumerating objects: 25, done.
4 Counting objects: 100% (25/25), done.
5 Delta compression using up to 8 threads
6 Compressing objects: 100% (22/22), done.
7 Writing objects: 100% (25/25), 9.56 KiB | 890.00 KiB/s, done.
8 Total 25 (delta 4), reused 0 (delta 0)
9 remote: Analyzing objects... (25/25) (5 ms)
10 remote: Storing packfile... done (197 ms)
11 remote: Storing index... done (84 ms)
12 To https://9752XXXX.visualstudio.com/AP97982/_git/AP97982
13 * [new branch] fb_A6 -> fb_A6
```

۵.۳ ساخت Pull Request

در نهایت باید با مراجعه به سایت Azure DevOps یک Pull Request جدید با نام HW6 بسازید به طوری که امکان merge کردن شاخه‌ی fb_A6 را بر روی شاخه‌ی master را بررسی کند. (این کار در صورتی انجام می‌شود که کد شما کامپایل شود و همچنین تست‌های آن پاس شوند) در نهایت با انتخاب گزینه‌ی set auto complete در صفحه‌ی Pull Request مربوطه تعیین کنید که در صورت وجود شرایط merge این کار انجام شود. دقت کنید که گزینه‌ی Delete source branch نباید انتخاب شود.