



دانشکده مهندسی کامپیوتر

امتحان عملی
هوش مصنوعی

اساتید درس: محمد طاهر پيله ور، سيد صالح اعتمادی

نیمسال اول ۱۳۹۹-۱۴۰۰

پک من چند عامله – MultiAgent Pacman

در این نسخه از پک من شما باید برای چند عامل پک من برنامه ریزی کنید تا در حداقل زمان تمام نقاط (غذاها) را بخورند. جزئیات بیشتر را می‌توانید در [این آدرس](#) مطالعه کنید. روش ارسال کد مانند پروژه‌های درس و در گرید اسکوپ می‌باشد. بارم بندی:

- چنانچه مطابق توضیح Quick Start Guide، مساله AnyFoodSearchProblem و عامل ClosestDotAgent را تکمیل کنید نصف نمره را به شرط اطمینان از اینکه خودتان به تنهایی انجام داده‌اید، دریافت خواهید کرد. تلاش شما در بخش روش کسب اطمینان خواهد بود.
 - هر تلاش/تغییری بدهید که امتیاز شما (بطور پایدار) بالاتر از قسمت قبل باشد، نمره کامل دریافت خواهید کرد.
 - برای نفرات اول تا دهم به ترتیب ۱، ۰.۹، ...، ۰.۱ نمره مثبت در نظر گرفته خواهد شد.
- مستند انگلیسی کامل است. علاوه بر آن، نکات زیر می‌تواند به شما کمک کند.
- چنانچه از vscode برای دیباگ استفاده می‌کنید تنظیمات زیر می‌تواند مفید باشد:

```
• "version": "0.2.0",  
• "configurations": [  
•   {  
•     "name": "Python: Current File",  
•     "type": "python",  
•     "request": "launch",  
•     "program": "pacman.py",  
•     "args": [ "--timeout=10000"],  
•     "console": "integratedTerminal"  
•   }  
• ]
```

- دقت کنید که فقط فایل myAgent.py باید زیپ شده و فرستاده شود.
- دستورهای زیر می‌توانند مفید باشند:

```
python pacman.py --frameTime 0
```

```
python autograder.py --pacman myAgents.py
```

```
python pacman.py --layout test71.lay --frameTime 0 -z 0.5
```